

FMILANO – VARESE EDITION 2019

STRUTTURA TORNEO

32 partecipanti che si affronteranno in un tabellone ad eliminazione diretta. Si parte dai sedicesimi di finale con partite di andata e ritorno. Si giocano entrambe le partite su campo neutro, quindi non esiste la regola del “gol vale doppio in trasferta”. In caso di totale parità dopo le due partite (stessa somma di gol segnati e subiti), si giocherà una terza partita per decidere chi passa il turno. In caso di ulteriore parità ci saranno i supplementari e poi rigori.

Le squadre che saranno eliminate al primo turno, saranno qualificate al “torneo di consolazione” dove si affronteranno tra loro sempre nella modalità ad eliminazione diretta.

Nei momenti di pausa o se si è stati eliminati, si potrà sempre guardare la conclusione del torneo ma anche giocare con le postazioni da gaming fornite da GA8.

ORARI

Il torneo avrà inizio alle 11.00 del mattino. Ci sarà prima il sorteggio delle 32 squadre e poi ogni utente avrà la possibilità di controllare la propria rosa.

20 minuti a testa per controllare la rosa e creare le tattiche. Poi si parte col primo turno.

Dalle 13.00 alle 14.00 pausa pranzo. Dalle 14.00 si ricomincia con tutte le partite fino alla finale.

Alle 17.00 dovremmo aver concluso il torneo.

COSA PORTARE

- Chiavetta USB (così da avere la squadra sempre salvata, anche se si cambia computer)

- Non è necessario portare il proprio computer ma consigliato., soprattutto per controllare la propria rosa in ogni momento. (I computer a disposizione sono 16 per 32 giocatori).

- Amici o fans sono sempre ben accetti

REGOLE IN PARTITA

Si giocherà su Football Manager Touch 2019 in modalità versus. Le partite saranno tutte andata e ritorno, tranne la finale.

In caso di infortuni, nel turno successivo i giocatori torneranno al 100% di forma e condizione. In caso invece di espulsioni, anche se nel turno successivo sarà disponibile, il partecipante dovrà toglierlo manualmente dalla panchina e renderlo indisponibile per quella partita, se non lo farà perderà a tavolino per 4-0.

Non c'è un numero massimo di volte che si può entrare nelle tattiche durante la partita, ma non se ne può nemmeno approfittare. Se l'avversario inizia a lamentarsene, potremmo decidere di vietare al partecipante di controllare ancora le tattiche.

MAGGIORI INFO

Verrà creato un gruppo Telegram dove tutti i partecipanti potranno fare le proprie domande e anche organizzarsi per raggiungere il luogo del torneo.